

SISTEM INFORMASI PERUMAHAN PADA PT. MAHKOTA HUTAMA PROPERTI BERBASIS WEB

by Nurliana Nasution

Submission date: 03-Jan-2023 11:40AM (UTC+0700)

Submission ID: 1988115100

File name: 2019_-_2374-Article_Text-5032-1-10-20190331.pdf (632.71K)

Word count: 2507

Character count: 15417

SISTEM INFORMASI PERUMAHAN PADA PT. MAHKOTA HUTAMA PROPERTI BERBASIS WEB

Nurliana Nasution¹, Mariza Devega², Ria Saputri³

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning
Jl. Yos Sudarso KM. 8 Rumbai, Pekanbaru, Riau, telp. 0811 753 2015
e-mail: ¹nurliananst@unilak.ac.id, ²marizadevega@unilak.ac.id, ³riasaputri@gmail.com

Abstrak

Objek penelitian ini adalah PT. Mahkota Utama Properti yang beralamat di jalan Satria perumahan mahkota garden blok B 18 Pekanbaru. PT. Mahkota Utama Properti adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan rumah. Proses transaksi penjualan rumah pada PT. Mahkota Utama Properti masih dilakukan secara manual. Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk membantu perusahaan dan konsumen mendapatkan informasi mengenai perumahan yang dijual dan memudahkan dalam pemesanan rumah dan pembayaran konsumen nantinya. Metode perancangan dalam penelitian ini menggunakan Unified modeling Language (UML). Hasil dari perancangan sistem informasi ini diharapkan mampu meningkatkan omset penjualan sekaligus memberikan kemudahan dalam hal pembuatan laporan, pendataan dan keamanan dalam pencatatan data yang sudah terkomputerisasi bagi PT. Mahkota Utama Properti.

Kata kunci: Sistem Informasi, Sistem Informasi Perumahan, UML, Pemasaran Perumahan

Abstract

The object of this research is PT. Mahkota Utama Properti which is located at Jalan Satria Perumahan Mahkota Garden Block B 18 Pekanbaru. PT. Mahkota Utama Properti is one of the companies engaged in home sales. The transaction process of home sales at PT. The Mahkota Utama property is still done manually. The aim of making this Application are helps the company and consumers in getting information about housing that have being sold and providing home bookings and consumer payments. The design method in this study uses the Unified Modeling Language (UML). The results of the design of this information system are expected to increase sales turnover while providing convenience in making reports, data collection and security in computerized data recording for PT. Mahkota Utama Properti.

Keywords: Information System, Property Information System, UML, House Sales

1. Pendahuluan

Teknologi informasi merupakan teknologi yang berkembang sangat pesat saat ini, perkembangan teknologi yang pesat ini membawa manusia memasuki kehidupan yang selalu berdampingan dengan teknologi dan informasi itu sendiri. Dengan kemajuan Teknologi pengaksesan informasi terdapat data atau informasi yang tersedia dapat diakses dengan cepat dan efisien. PT. Mahota Hutama Properti yang beralamat di jalan Satria perumahan Mahkota Garden blok B 8 Pekanbaru adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan rumah. Proses pemasaran yang sedang berjalan pada PT. Mahkota Hutama Properti yaitu hanya melalui acara *Event* dan melalui penyebaran brosur, begitu juga dengan proses pencatatan transaksi dan pendataan konsumen juga masih dilakukan secara manual, artinya pada PT. Mahkota Hutama Properti belum tersedianya media pemasaran dan layanan untuk pemesanan rumah secara *online* (website). Begitu juga dalam melakukan penjualan perumahan, pembayaran *Booking fee*, *Down Payment* (DP), Pembayaran kelebihan tanah, *Cash* bertahap dan pengimputan data konsumennya masih secara manual seperti pencatatan dibuku.

Berdasarkan permasalahan tersebut, ditawarkanlah sebuah sistem informasi yang diharapkan mampu membantu untuk memudahkan perusahaan dan konsumen mendapatkan informasi mengenai perumahan yang dijual dan memudahkan dalam pemesanan rumah dan simulasi proses pembayaran konsumen nantinya Selain itu juga sangat membantu dalam proses pemasaran yang sebelumnya hanya melalui pameran dan menyebarkan brosur, selanjutnya konsumen cukup mengakses halaman web PT. Mahkota Hutama Properti dan para konsumen bisa melihat detail rumah yang ditawarkan, baik luas tanah, denah, bentuk rumah, harga serta juga dapat melihat proses simulasi pembayaran rumah yang ditawarkan oleh PT. mahkota Hutama Properti.

2. Metode Penelitian

2.1. Analisis Sistem

Hasil analisis sistem akan dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel 1. Tabel Hasil Analisis Sistem.

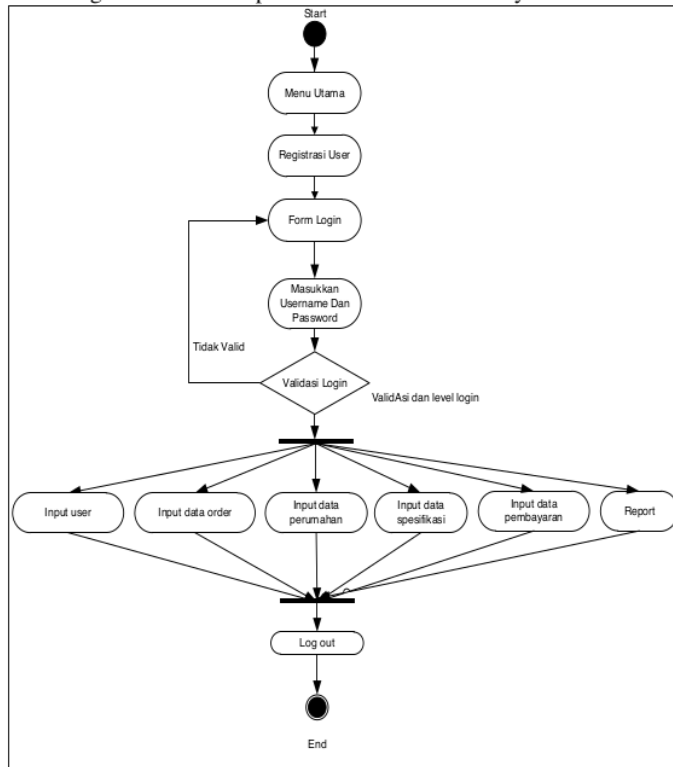
No	Parameter	Sistem Lama	Usulan Sistem Baru
1	Kinerja	Kinerja sistem lama belum begitu optimal karena dalam melakukan pemasaran perumahan masih menggunakan penyebaran brosur yang dilakukan oleh pihak marketing, dan informasi pembayaran konsumen masih dilakukan secara manual (pencatatan dibuku)	Sistem baru yang diusulkan diharapkan dapat membantu dalam proses pemasaran dan pembayaran konsumen , sesuai dengan keperluan dari proses analisis yang sedang berlangsung.
2	Informasi	Data yang didapatkan dari PT. Mahkota Hutama Properti dalam proses pemasaran hanya melalui <i>Event</i> dan melalui penyebaran brosur.	<i>Output</i> dari sistem yang akan dirancang, akan dapat memberikan informasi data perumahan yang ingin di lihat dan dipesan sesuai dengan keinginan, dan dapat melihat laporan pembayaran.

4	Kontrol	Data yang didapatkan peneliti adalah laporan pembayaran konsumen masih dilakukan secara manual (pencatatan dibuku) sehingga terasa kurang <i>Evisien</i> karena disaat konsumen ingin mengetahui pembayaran mereka harus datang ke PT. Dan pihak PT juga harus mengecek catatan satu persatu.	Dengan adanya sistem baru nantinya dapat membantu konsumen dan pihak perumahan dalam mengontrol dan mengecek setiap pembayaran dan laporan pembayaran dengan mudah.
6	Layanan	Ketika konsumen ingin memesan rumah dan ingin tahu tentang spesifikasi perumahan yang diinginkan konsumen harus datang langsung dan pihak perumahan juga harus menjelaskan satu persatu spesifikasi perumahannya.	Dengan adanya sistem baru nantinya konsumen tidak perlu datang ke lokasi cukup dengan melihat sistem dan ketika suka dapat langsung memesan dalam menu <i>booking</i> .

2.2. Diagram UML

a. Business process

berikut adalah gambar business proses Sistem Informasinya



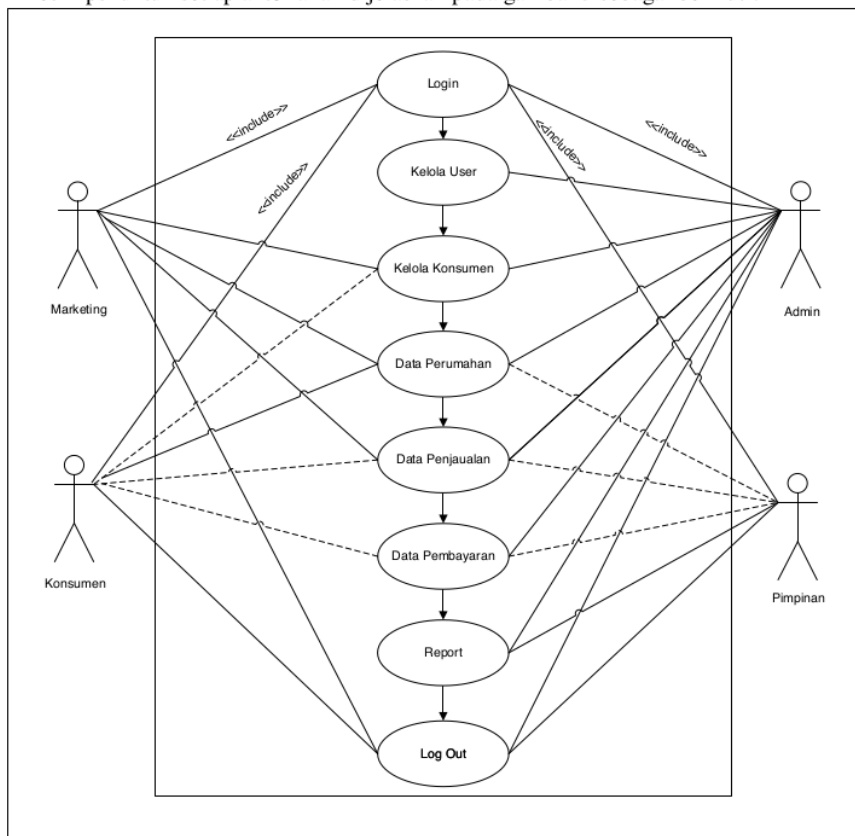
Gambar 1. Business Process

Alur *Business Process* adalah sebagai berikut:

1. Pertama user membuka web lalu melakukan login dan mengisi *username* dan *password*, jika valid akan masuk ke menu utama, jika tidak valid maka akan kembali ke tampilan login.
2. Apabila *password* sudah valid maka sistem akan menampilkan halaman utama user yang terdiri dari beberapa menu seperti menu input data dan report.
3. Apabila user melakukan aktifitas penginputan data, maka data akan tersimpan di database.
4. Apabila telah selesai, maka tekan tombol log out untuk keluar.

b. Usecase Diagram

Use case Diagram pada sistem informasi pemasaran perumahan dan pembayaran konsumen melibatkan 4 aktor yaitu Admin, Marketing, Konsumen dan Pimpinan. Deskripsi untuk setiap aktor akan dijelaskan pada gambar 3 sebagai berikut :

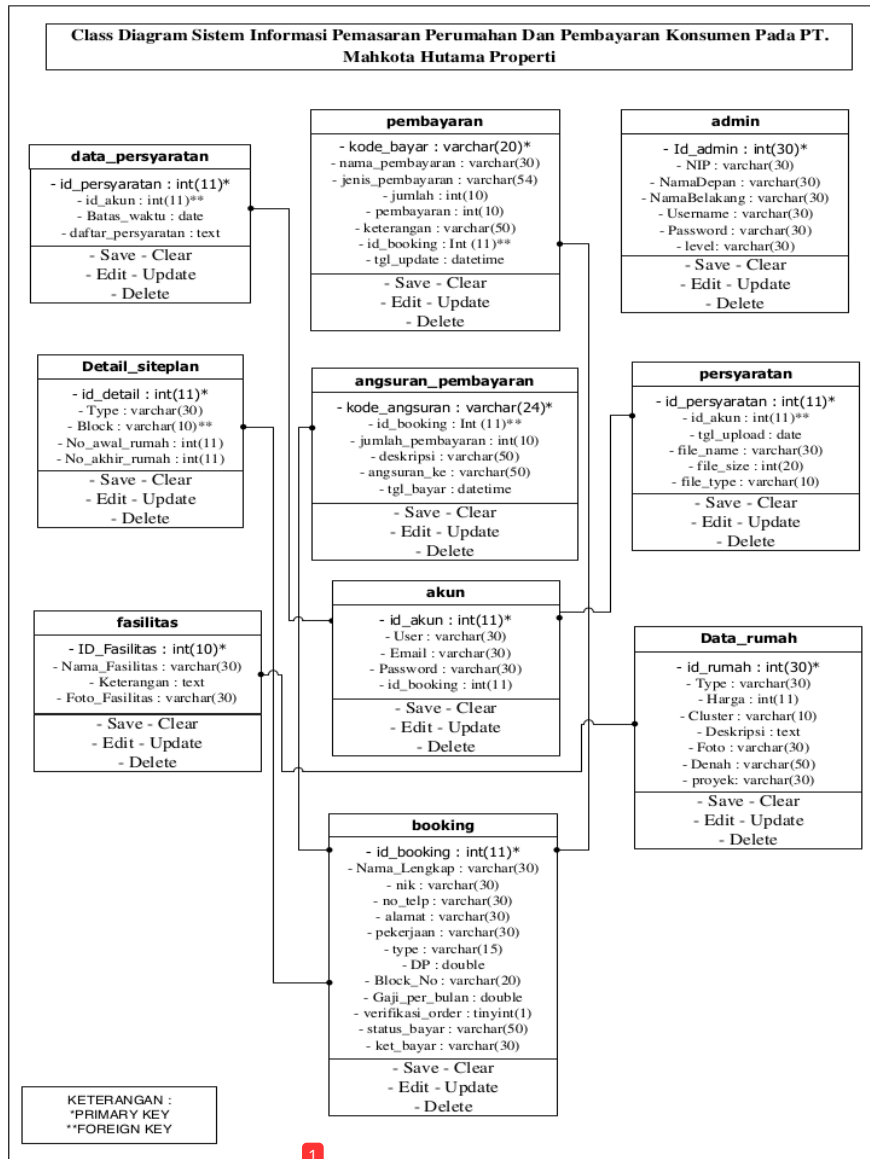


Gambar 2. *Use Case Diagram* Sistem Informasi Pemasaran Perumahan Dan Pembayaran Konsumen

User dapat melihat informasi perumahan dan jika tertarik user dapat melakukan booking yang terdapat pada menu setelah melakukan Login pada aplikasi dan melakukan input data. Setelah melakukan input data permohonan untuk pemesanan rumah, selanjutnya persetujuannya akan ditentukan oleh pihak developer.

c. Class Diagram

Berikut akan ditampilkan Class Diagram Sistem Informasi Perumahan pada PT. Mahkota Utama property:



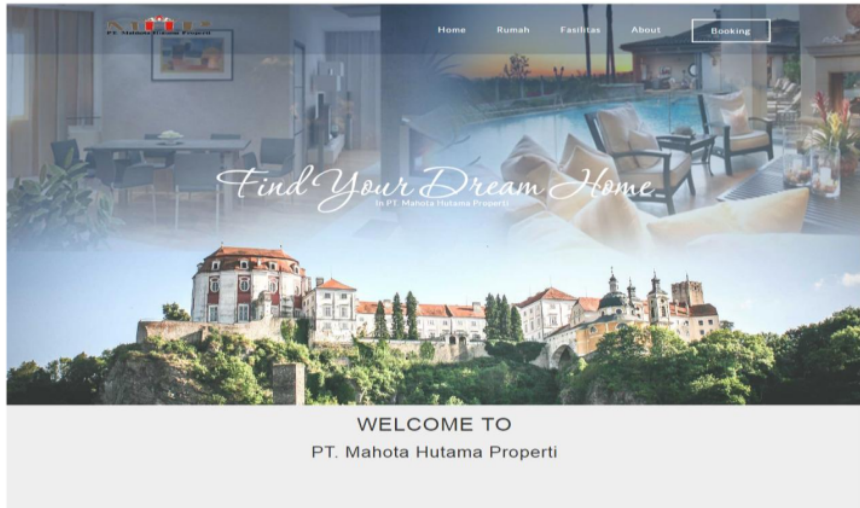
Gambar 3. Class Diagram Sistem Informasi Perumahan Pada PT. Mahkota Utama Properti

3. Hasil dan Pembahasan

Berikut akan diperlihatkan screen shoot dari tampilan aplikasi Sistem Informasi Perumahan yang dibangun:

3.1 Form Menu Utama

Tampilan form ini merupakan tampilan awal dari website.

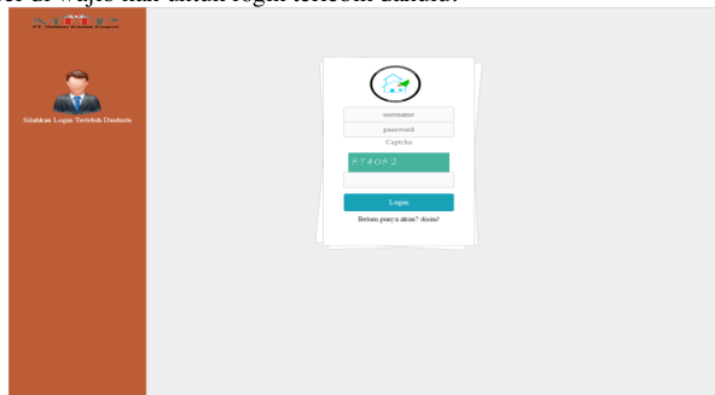


Gambar 4 Form Menu Utama

Dari tampilan Home Page diatas terdapat beberapa menu, yaitu: Rumah, yang berisi tentang informasi detail seputar rumah yang tersedia pada PT. Mahkota Hutama properti, lalu ada menu Fasilitas yang berisi tentang fasilitas-fasilitas yang ditawarkan dalam proyek perumahan yang dibangun oleh perusahaan. Selanjutnya Menu about berisi tentang profil Perusahaan.

3.1 Form Login

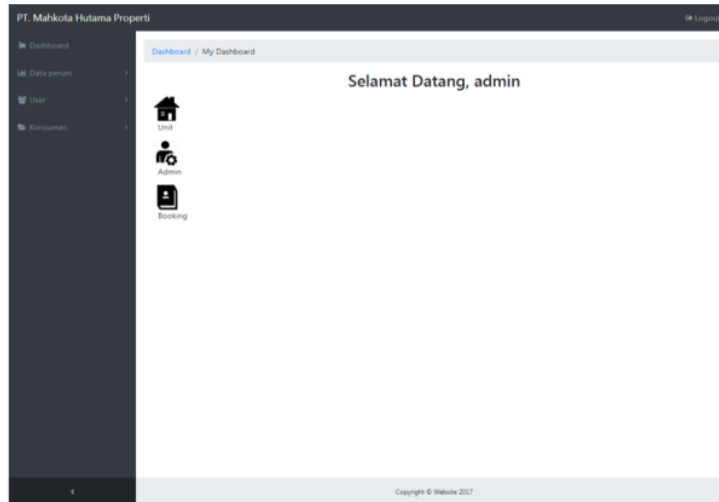
Tampilan form ini berguna untuk login pada aplikasi, sebelum masuk ke sistem user di wajib kan untuk login terlebih dahulu.



Gambar 5. Form Login

3.2 Form Menu User

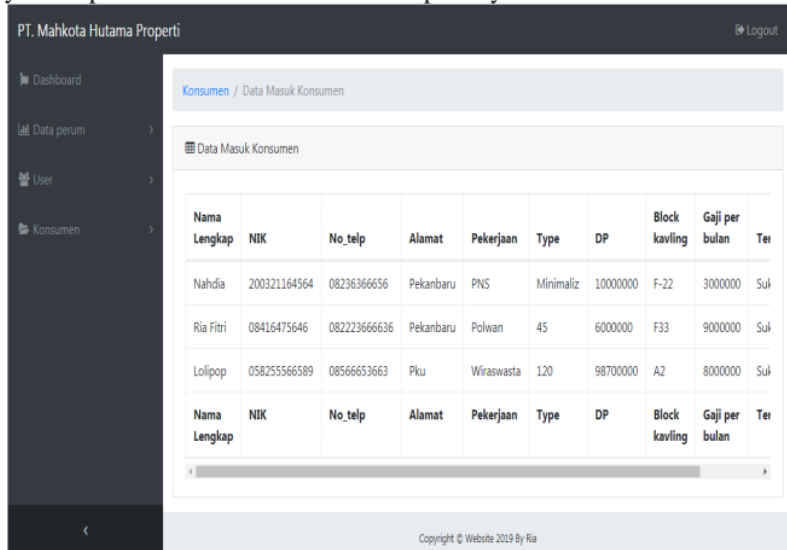
Tampilan menu ini berguna untuk memilih rumah, dan mengisi pemesanan rumah.



Gambar 6. Form Menu User

3.3 Form Input

Form Input terdiri dari form input data rumah, data konsumen, data proyek, dan lain lain. Namun hanya akan diberikan salah satu contoh form input yakni input data konsumen. Berikut tampilannya:

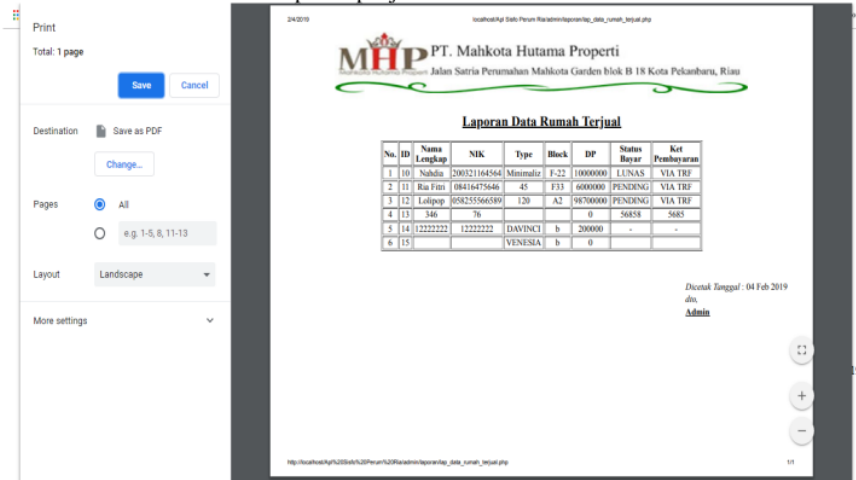


Gambar 7. Form Input Data konsumen



3.4. Form Laporan Data Rumah yang Terjual

Ada beberapa laporan yang terdapat pada aplikasi ini, diantaranya laporan data konsumen, laporan penjualan rumah, laporan data transaksi, dan lain sebagainya. Berikut akan diberikan salah satu contoh laporan penjualan rumah.



Gambar 7 Form Laporan Penjualan Rumah

4. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang dilakukan dalam penelitian, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi pemasaran dan pembayaran konsumen pada PT. Mahkota Utama Properti, dapat memudahkan pihak *Developer* mempromosikan dan mengontrol pembayaran konsumen secara mudah.
2. Memudahkan Konsumen untuk melihat perumahan yang mereka inginkan dengan mudah dan melihat laporan pembayaran mereka tanpa harus datang ke *Developer*.

Daftar Pustaka

- [1] Agung wahana, asepe ririh riswaya, . "Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Report Penjualan : *jurnal coputech & bisnis vol 8, no.1, 2014*.
 - [2] Aisyah Nuraeni. "Perangkat Lunak Layanan Informasi Pekerjaan Berbasis Web Pada Pt Rofex Dan Fakultas Teknik Universitas Langlangbuana." *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2016 (SENTIKA 2016)*.
 - [3] Akil, Ibnu "Rekayasa erangkat lunak dengan model unified process studi kasus: sistem informasi. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri Vol.XII, No. 1 Maret 2016*.
 - [4] Amirullah, Amirullah, and Megawati Megawati. "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemasaran Perumahan Permata Bening Berbasis Web." *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi 2.2* (2016).
 - [5] Anjarwani, Siti Muslikhah, and Hardika Khusnuliawati. "Pembangunan Sistem Informasi Pegawai Negeri Sipil Di Rsud Surakarta Berbasis Web Responsif." *Jurnal Gaung Informatika 11.1* (2018).
 - [6] Anton, Hendra. (2014). *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Perumahan pada PT. Anugerah Bangun Cipta*. <http://www.triswan.com>.
 - [7] Antoni Prayoga, Juhendri. "Perancangan Aplikasi Inventory Alat Tulis Kantor Pt Bank Perkreditan Rakyat Dana Bintang Sejahtera Tanjung pinang" (2013)
 - [8] Fadhli, Fadhli, and Joni Devitra. "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Rumah Berbasis Web Pada PT. Mitra Hasri HAP." *Jurnal Manajemen Sistem Informasi 3.2* (2017)
 - [9] Fahrozi, Dedi Muhammad, and Dwi Agus Diartono. "SISTEM INFORMASI PEMASARAN RUMAH DI GRAHA PERMATA SURYA MIJEN SEMARANG BERBASIS WEB." *Proceeding SENDI_U* (2015).
 - [10] Fajrizal, Fajrizal, Mhd Arief Hasan, and Yogi Yunefri. "Aplikasi Sistem Informasi Geografis Kelurahan Sei. Mempura Berbasis Web." *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi 6.2* (2015).
 - [11] Febriadi, Bayu, and Nurliana Nasution. "Sosialisasi Dan Pelatihan Aplikasi Google Form Sebagai Kuisioner Online Untuk Meningkatkan Kualitas Pelayanan." *INOVTEK Polbeng-Seri Informatika 2.1* (2017).
 - [12] Firstiara Maudi, Meiska, Arief Laila Nugraha, Bandi Sasmito. "Desain Aplikasi Sistem Informasi Pelanggan Pdam Berbasis Webgis (Studi Kasus : Kota Demak)." *Jurnal Geodesi Undip Juli 2014*.
 - [13] Fridayanthie, Eka Wida, and Tias Mahdiati. "Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung)." *Jurnal Khatulistiwa Informatika 4.2* (2016).
 - [14] Galey, Mark. "System and method of online real estate listing and advertisement." U.S. Patent Application No. 10/896,331.
 - Heldiansyah, Rahma Indera, Aditya Pratama AO dan Fajar Shadiq "Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Alat Kesehatan Berbasis Web Pada pt. Alfin fanca prima" *Jurnal POSITIF, Tahun 1, No.1, November 2015*.
 - [15] Kalesaran, Ronald CE, Robert JM Mandagi, and Estrelita Y. Waney. "Analisa Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Keputusan Konsumen Dalam Pemilihan Lokasi Perumahan di Kota Manado." *Jurnal Ilmiah Media Engineering 3.3* (2013).
 - [16] Li, Xuexiang, Fulin Bian, and Yongge Shi. "System integration of digital real estate-management based on service." *Physics Procedia 24* (2012).
 - [17] Maryani. "Aplikasi Pengelolaan Kearsipan Sttpp Bidang Pendidikan Dan Pelatihan Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Natuna Berbasis Web." *Jurnal Ilmu Komputer 1.1* (2017).
 - [18] Muhammad Fahrozi, Dedi, and Dwi Agus Diartono. "Sistem Informasi Pemasaran Rumah di Graha Permata Surya Mijen Semarang Berbasis Web." *Seminar Nasional Multi Disiplin Ilmu Unisbank 2015*. Stikubank University, 2015.
-

- [19] Mustaqbal, M. Sidi, Roeri Fajri Firdaus, and Hendra Rahmadi. "Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SMNPTN)." *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* 1.3 (2016).
 - [20] Nugroho, Isworo, Hersatoto Listiyono, and Sariyun Naja Anwar. "Perancangan Unified Modelling Languageaplikasi Sarana Prasarana Pendukung Pariwisata Kota Semarang." *Proceeding SENDI_U* (2017).
 - [21] Rafin, A. "Perancangan Sistem Informasi Perumahan Berbasis Web Pada PT. Cipta Jaya Inhil." *SISTEMASI* 2.4 (2018).
 - [22] Santoso, Iwan, and Mark Setiadi. "Analisis Investasi Perumahan Dengan Sistem Cluster Di Provinsi Jawa Timur." *Jurnal Muara Sains, Teknologi, Kedokteran dan Ilmu Kesehatan* 2.1 (2018).
 - [23] Sidik, Achmad, Sutarman Sutarman, and Marlenih Marlenih. "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Citra Raya." *JURNAL SISFOTEK GLOBAL* 7.1 (2017).
 - [24] Susanti, Noevie, Hamid Halin, and M. Kurniawan. "Pengaruh Bauran Pemasaran (4p) Terhadap Keputusan pembelian Perumahan PT. Berlian bersaudara propertindo (Studi Kasus Perumahan Taman Arizona 1 Taman Arizona 2 dan Taman Arizona 3 di Talang Jambi Palembang)." *Jurnal Ekonomi Global Masa Kini* 8.1 (2018).
 - [25] Sutejo, Sutejo. "Pemodelan UML Sistem Informasi Geografis Pasar Tradisional Kota Pekanbaru." *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi* 7.2 (2015).
-

SISTEM INFORMASI PERUMAHAN PADA PT. MAHKOTA HUTAMA PROPERTI BERBASIS WEB

ORIGINALITY REPORT

16%

SIMILARITY INDEX

15%

INTERNET SOURCES

8%

PUBLICATIONS

4%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

garuda.kemdikbud.go.id

Internet Source

9%

2

Submitted to Universitas Dian Nuswantoro

Student Paper

4%

3

repository.unp.ac.id

Internet Source

3%

Exclude quotes On

Exclude matches < 3%

Exclude bibliography On